

## Упрощенные правила игры в мини-футбол

### I. Число игроков

1. В матче участвуют две команды, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, в том числе одного вратаря.

Минимальное число, при котором команды допускаются к игре, равно трем.

2. В любом матче допускается обратная замена игроков.

3. Максимальное количество запасных игроков, используемое каждой из команд на протяжении всего матча, неограниченно.

4. Число "летучих" замен по ходу матча не лимитируется. Игрок, который был заменен, становится запасным и может снова вернуться на площадку вместо какого-либо другого игрока.

5. "Летучая" замена - это замена, которая производится в тот момент, когда мяч находится в игре. Такая замена осуществляется при соблюдении следующих условий:

а) игрок, которого заменяют, должен покинуть площадку через боковую линию на своей половине зоны замены;

б) игрок, который выходит на замену, имеет право вступить на площадку только в своей зоне замены и только в тот момент, когда игрок, которого заменили, покинул площадку;

в) запасной игрок независимо от того, принимает он участие в игре или нет, должен нести такую же ответственность за свои действия, что и игрок, находящийся на площадке;

г) замена считается завершенной в тот момент, когда запасной игрок выходит на площадку; с этого момента он становится игроком основного состава, а игрок, которого заменили - запасным.

6. Вратарь имеет право поменяться местами с любым другим игроком своей команды.

#### *Наказание;*

а) если в процессе "летучей" замены запасной игрок выходит на площадку до того, как игрок, которого заменяют, полностью покинул ее, судья должен остановить игру. Он должен удалить заменяемого игрока с площадки, вынести предупреждение игроку, вышедшему на замену, и возобновить игру свободным ударом, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. Однако если мяч в этот момент находился в штрафной площади провинившейся команды, то свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч;

б) если в процессе "летучей замены" запасной игрок выходит на площадку или запасной игрок покидает ее вне зоны замены, судья не должен останавливать игру, но как только мяч выйдет из игры, нарушитель должен получить предупреждение.

## **II. Обмундирование игроков**

1. Игрок не должен носить никак предметов, представляющих опасность для себя и других игроков.
2. Обмундирование игрока состоит из футболки, трусов, гетр и обуви.
3. Вратарю разрешается играть в длинных трусах. Одежда вратаря по цвету должна отличаться от одежды игроков обеих команд.

### *Наказание*

За любое нарушение правила III виновный игрок должен покинуть площадку для приведения в порядок своего обмундирования. Он может вернуться в поле только с разрешения судьи, который должен лично убедиться в том, что одежда и обувь игрока приведены в порядок. Это можно сделать только тогда, когда мяч выйдет из игры.

## **III. Продолжительность игры**

1. Продолжительность игры составляет два равных периода по 20 минут «грязного» времени на всех стадиях турнира до матчей  $\frac{1}{4}$  финала включительно. При этом, если разрыв в счете между играющими командами составляет не более трех мячей, последняя минута второго тайма проводится в формате "чистого" времени.
2. Продолжительность игры на полуфинальной и финальной стадиях составляет 2 тайма по 20 минут "чистого" времени.
3. В случае пробития 6-метрового удара продолжительность обоих таймов должна быть увеличена.
4. Команды имеют право на взятие в каждом тайме по одному тайм-ауту продолжительностью 30 сек. При этом должны быть соблюдены следующие требования.
  - а) только капитаны или представители команд уполномочены просить минутный тайм-аут у *главного судьи*;
  - б) *судья* дает разрешение на тайм-аут когда мяч выйдет из игры, используя свисток;
  - в) если тайм-аут разрешен, игроки должны находиться в пределах площадки. Если они хотят получить инструктаж тренера, это можно сделать только в своей зоне, напротив скамейки запасных, не покидая при этом площадку. Тренер не имеет права во время тайм-аута выходить на площадку;
  - г) если команда не использовала в первом тайме тайм-аут, во втором тайме он не может быть компенсирован.
5. Перерыв в игре не должен превышать 2 минут.

## **IV. Начало игры**

*Перед началом игры:*

1. Проводится жеребьевка для выбора сторон. Команда по жребию получает право выбрать сторону площадки или право выполнить начальный удар в первом тайме.

По сигналу главного судьи один из игроков начинает игру ударом с места (т.е. ударом ногой по неподвижному мячу, лежащему в центре площадки). Все игроки должны находиться на своей половине площадки, кроме игрока, выполняющего начальный удар, причем игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии не менее 3 м от мяча до тех пор, пока начальный удар не будет выполнен. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший начальный удар, не имеет права вторично коснуться мяча раньше кого-либо из остальных игроков.

2. После забитого мяча игра возобновляется так же, как и в начале игры, той командой, в ворота которой был забит гол.

3. После перерыва между таймами команды меняются сторонами площадки, и начальный удар выполняется игроком той команды, которая не производила его в начале игры.

*Наказание*

При любом нарушении пунктов 1, 2, 3 правила IV начальный удар повторяется. Однако если игрок, выполнивший начальный удар, вторично касается мяча раньше кого-либо из остальных игроков, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае, если второе касание произошло в штрафной площади противоположной команды, то свободный удар выполняется с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки.

Мяч, забитый в ворота непосредственно с начального удара, засчитывается.

4. После временного прекращения игры, прерванной по причине, не предусмотренной правилами, при условии, что мяч непосредственно перед остановкой находился в пределах площадки, т.е. не пересекал боковую линию или линию ворот, игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, если только он не находился в этот момент в штрафной площади. В последнем случае "спорный мяч" разыгрывается на 6-метровой границе штрафной площади в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

При розыгрыше "спорного мяча" судья, взяв мяч в руки, дает ему возможность затем упасть на площадку. Мяч считается в игре после того, как он коснется площадки. Если при этом мяч выйдет за пределы площадки прежде, чем коснется ее поверхности, то судья должен повторить розыгрыш "спорного мяча". Ни один из игроков не должен касаться мяча до тех пор, пока он не коснется площадки. При несоблюдении этого условия розыгрыш "спорного мяча" повторяется.

**V. Мяч в игре и вне игры**

Мяч считается вышедшим из игры, когда:

а) он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности площадки или воздуху;

б) игра остановлена судьей.

В течение всего остального времени, от начала до окончания матча, мяч считается в игре, в том числе и в тех случаях, когда:

а) мяч отскакивает на площадку от стойки ворот или от перекладины;

б) мяч попадает в *судью*, находящегося в пределах площадки;

в) произошло нарушение правил, но судья еще не остановил игру.

Линии на площадке входят в размеры тех зон и площадей, которых они ограничивают. Если мяч случайно ударяется в потолок, игра должна быть остановлена. Она возобновляется аутом под тем местом, где мяч коснулся потолка.

## **VI. Результат игры**

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию между стойками и под перекладиной и если при этом игрок атакующей команды умышленно не внес, не вбросил и не протолкнул мяч в ворота рукой.

Команда, забившая в течение всего матча большее количество голов, считается победителем. Если не было забито ни одного мяча или команды забили одинаково количество голов, то игра считается закончившейся вничью, а в матчах плей-офф назначается серия пенальти – по 5 ударов у каждой команды.

## **VI I. Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков**

*Игрок, который совершит одно из следующих нарушений:*

а) ударит или попытается ударить соперника ногой;

б) опрокинет соперника, т.е. свалит или попытается свалить его подножкой или наклонившись перед ними или за ним;

в) прыгнет на соперника;

г) грубо или опасно нападет на соперника;

д) толкнет соперника сзади;

е) ударит или попытается ударить соперника или плюнет в него;

ж) задержит соперника;

з) толкнет соперника;

и) толкнет соперника плечом;

к) сыграет в мяч рукой, т.е. остановит, ударит или толкнет мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в пределах своей штрафной площади своей команды)

должен быть наказан **штрафным ударом**, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

Если одно из перечисленных выше нарушений совершит игрок защищающейся команды в пределах штрафной площади, атакующая команда получает право на 6-метровый удар. При этом не имеет значения, где находился мяч в момент нарушения, лишь бы он был в игре.

*Игрок, который совершит одной из следующих нарушений:*

1) сыграет, по мнению судьи, опасно. Например, попытается ударить по мячу ногой в то время, когда он находится в руках у вратаря;

2) не владея мячом, будет умышленно блокировать соперника, т.е. перемещаться между ним и мячом или становиться на пути соперника так, чтобы своим корпусом препятствовать его продвижению.

3) атакует вратаря, за исключением тех случаев, когда он находится за пределами штрафной площади своей команды;

4) вратарь контролирует мяч в руках или ногах более 4 секунд на своей половине площадки;

должен быть наказан **свободным ударом**, который производится с места, где произошло нарушение.

Игрок должен быть **предупрежден** если он:

а) во время "летучей замены" выходит на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинул ее, или выходит на площадку вне зоны замены;

б) систематически нарушает правила игры;

в) словами или жестами выражает демонстративное несогласие с каким-то решением судьи;

г) допускает неспортивное поведение.

За любое из указанных нарушений, если оно только по своему характеру не заслуживает более серьезного наказания, игрок помимо предупреждения, наказывается свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. Если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Игрок должен быть **удален** с площадки, если он, по мнению судьи:

1) виновен в серьезном нарушении правил;

- 2) ведет себя безобразно;
- 3) допускает оскорбительные выражения;
- 4) получив предупреждение, допускает нарушение, заслуживающее второго предупреждения.

Если, по мнению судьи, игрок движется к воротам соперника и имеет реальную возможность забить мяч, а соперник атаковал его с нарушением правил, т.е. таким нарушением, которое наказывается штрафным ударом (или пенальти), то игрок должен быть удален с поля за серьезное нарушение правил игры.

Если, по мнению судьи, полевой игрок, сыграв в своей штрафной площади рукой, лишает соперника явной возможности забить мяч, он должен быть удален за серьезное нарушение правил игры.

В случае удаления игрок не имеет права участвовать в игре. Наказанная команда может восполнить состав по истечении 2 минут, если при этом не был забит гол.

В последнем случае соблюдаются следующие правила:

- а) если пять игроков играют против четырех, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с четырьмя игроками может быть дополнена пятым игроком;
- б) если обе команды играют с тремя или четырьмя игроками и засчитывается гол, то обе команды остаются с тем же числом игроков;
- в) если пять игроков играют против трех или четыре против трех и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком;
- г) если команда, которая забивает гол, состоит из меньшего числа игроков, то игра продолжается без изменения числа игроков

Игрок, выходящий на поле вместо удаленного, может войти в игру, только получив разрешение судьи.

Если игра была специально остановлена для удаления игрока с поля за нарушение, предусмотренное пп.3 или 4, и при этом не произошло никакого другого нарушения, заслуживающего иного наказания, то она возобновляется свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. В том случае, если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площадки с ближайшей к месту нарушения точки.

## **VI I I. Штрафной и свободный удары**

Для того, чтобы отличить свободный удар от штрафного, судья, назначив свободный удар, должен поднять руку вверх над головой.

Штрафной удар отличается от свободного тем, что при штрафном ударе мяч, непосредственно забитый в ворота наказанной команды засчитывается, а при свободном ударе засчитывается лишь в том случае, если мяч после удара до того, как попасть в ворота, коснулся кого-либо из игроков.

При выполнении штрафного или свободного удара все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

Если игрок противоположной команды до удара приблизится к мячу на расстояние менее 5 метров, то судья должен обеспечить повторное выполнение штрафного или свободного удара и предупредить нарушителя.

В момент выполнения штрафного или свободного ударов мяч должен лежать неподвижно. Игрок, который ударил по мячу, не имеет права касаться его вновь до тех пор, пока до мяча не дотронется или сыграет им какой-нибудь другой игрок.

#### *Наказание*

а) если игрок, выполнивший штрафной удар, вторично коснется мяча ногами раньше другого игрока, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание;

б) если штрафной или свободный удар не выполняется более 4 секунд, то судья должен назначить свободный удар в противоположную сторону.

### **IX. Набранные нарушения**

1. Набранные нарушения относятся ко всем нарушениям, упомянутым в правиле VII. Когда команда набирает пять нарушений, за которые назначаются штрафные удары, во внимание принимаются только эти нарушения. Гол может быть забит с этого удара.

2. Штрафные удары, назначенные за первые пять нарушений в каждой половине игры, могут быть защищены стенкой.

4. Начиная с шестого штрафного удара, "стенка", как средство защиты от удара, не разрешается, удар пробивается с 10-метровой отметки. При этом, если игрок обороняющейся команды совершит шестое командное набранное нарушение на своей половине площадки между воображаемой линией, проходящей через 10 метровую отметку, и линией ворот, но за пределами штрафной площади, то атакующая команда принимает решение: выполнять ли удар с 10 метровой отметки, или с места, где произошло нарушение

а) Игроки, кроме защищающего вратаря и игрока, выполняющего удар, который четко определяется, остаются на площадке, но за воображаемой линией, т.е. линией мяча, параллельной линии ворот и за штрафной площадкой.

б) Вратарь остается в своей штрафной площадке, но не ближе 5 метров от мяча.

в) Игроки команды соперника также должны находиться в 5 метрах от мяча и не должны мешать игроку, производящему удар. Никто из игроков не должен пересекать воображаемую линию, пока мяч не пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

г) Игрок, выполняющий удар, бьет по мячу с намерением забить гол, и не должен пасовать мяч другому игроку.

д) Когда удар выполнен, никто из игроков не может касаться мяча, пока его не коснется вратарь, или мяч не отскочит от стойки или перекладины ворот или не покинет площадку.

е) Во втором тайме все нарушения первого тайма аннулируются.

### *Наказание*

За любое нарушение данного правила:

а) защищающейся командой, удар повторяется, если не был забит гол;

## **Х. 6-метровый удар**

6-метровый удар производится с 6-метровой отметки. До момента его выполнения все игроки, за исключением вратаря защищающейся команды и игрока, производящего удар, должны находиться на игровой площадке за пределами штрафной площади на расстоянии не менее 5 метров от 6-метровой отметки. До тех пор, пока мяч не войдет в игру, вратарь защищающейся команды должен стоять на линии ворот между стойками, не переступая ногами. Игрок, выполняющий 6-метровый удар, ударом ногой должен направить мяч вперед. Он не имеет права затем вторично касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется кто-то из других игроков. Мяч считается в игре, если он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Мяч, забитый непосредственно с 6-метровой удара, засчитывается.

При выполнении 6-метрового удара в игровое время или время после первого или второго тайма, предоставленное для пробития 6-метрового удара, гол не следует отменять, если мяч перед тем, как попасть в ворота, касается стоек, перекладины или вратаря в любой последовательности, если при этом не было какого-нибудь нарушения правил.

## **XI. Удар с боковой линии**

Когда мяч полностью пересекает боковую линию по поверхности площадки или по воздуху, он вводится в игру ударом ногой в любом направлении с боковой линии в том месте, где мяч ее пересек. Удар производится соперником игрока, который последним коснулся мяча перед тем, как мяч пересек боковую линию. В момент введения мяча в игру каждая из ступней игрока, производящего удар должна касаться боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Мяч должен быть неподвижно установлен на боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Он считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший удар с боковой линии не имеет права касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется или не сыграет



им кто-то другой из игроков. Игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча.

Гол, забитый в ворота непосредственно после удара с боковой линии, **не засчитывается**.

#### *Наказания*

а) если удар с боковой линии выполнен с нарушением правил, то он выполняется игроком противоположной команды;

б) если удар с боковой линии выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию, то он выполняется с надлежащего места игроком противоположной команды;

в) если удар с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок, выполняющий удар, взял мяч под свой контроль, то право выполнения удара передается противоположной команде;

г) если игрок, выполнивший удар с боковой линии, вторично коснется мяча раньше другого игрока, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае, если вторичное касание произошло в штрафной площади любой из команд, то свободный удар выполняется с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки.

## **ХII. Бросок от ворот**

Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по поверхности площадки или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок атакующей команды, то назначается бросок от ворот. Вратарь, находящийся в пределах штрафной площади своей команды, вводит мяч в игру руками. Мяч считается введенным в игру в тот момент, когда его бросают или отпускают и он очевидно движется. Соперники должны находиться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

#### *Наказание*

- 1) если бросок от ворот не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как вратарь взял его под свой контроль, то противоположная команда получает право на свободный удар. Свободный удар пробивается с линии штрафной площади из точки, ближайшей к месту нарушения.

## **ХIII. Угловой удар**

Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по поверхности площадки или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок защищающейся команды, то назначается угловой удар.

Угловой удар производится ногой по неподвижному мячу, который устанавливается точно в месте пересечения линии ворот и боковой линии.

Игроки противоположной команды при угловом ударе должны располагаться не ближе 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру, т.е. пока не пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший угловой удар, не имеет права касаться мяча вновь до тех пор, пока до него не дотронется другой игрок.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, *засчитывается*.

#### *Наказание*

- а) если угловой удар выполнен неправильно, его следует повторить;
- б) если игрок, выполнивший угловой удар, вторично коснется мяча раньше другого игрока, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание;
- в) если угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок получил мяч для его подачи, то противоположная команда получает право на бросок от ворот.

#### **XIV . Удары с 6-метровой отметки**

Регламент соревнований может предусматривать удары с 6-метровой отметки в соответствии с процедурой, установленной ниже.

1. Судья выбирает ворота, в которые будут выполняться удары.
2. Судья подбрасывает монету и команда, капитан которой выиграл жребий, выбирает первой или второй будет выполнять удары.
3. Обе команды выполняют по пять ударов в соответствии с условиями, приведёнными ниже.
4. Если прежде, чем обе команды выполняют по пять ударов, у одной из команд засчитано голов больше, чем другая сможет забить, даже, если бы она выполнила все пять ударов, то пробитие ударов прекращается.
5. Если обе команды после выполнения пяти ударов имеют равное число голов, или не имеют ни одного гола, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьёт на гол больше, чем другая, при одинаковом числе ударов.
6. Имеющий право на удар игрок может поменяться местами с вратарём в любой момент времени выполнения ударов с 6-метровой отметки, при условии, что судья проинформирован, и экипировка игрока является соответствующей.
7. Каждый удар выполняется другим игроком и все, имеющие на это право игроки, должны выполнить свой удар прежде, чем любой игрок может выполнить удар повторно.
8. Если в конце матча или дополнительного времени, но перед началом выполнения ударов с 6-метровой отметки, одна команда имеет большее число игроков, включая запасных, чем у соперника, она должна сократить их число, чтобы сравняться с соперником, а капитан команды должен сообщить судье фамилию и номер каждого исключённого игрока.

**Студенческая футбольная Лига. Мы за честную игру!**



Студенческая  
футбольная Лига  
Санкт-Петербурга