**Положение**

**Зимнего Кубка Студенческой футбольной Лиги**

**Санкт-Петербурга 2016 г.**

****

**Санкт-Петербург**

**2016 г.**

**1. Цели и задачи.**

* 1. Соревнования по любительскому футболу среди учебных заведений Санкт-Петербурга (далее - Соревнования) являются комплексным спортивно-массовым мероприятием и проводятся в целях:
* укрепления спортивных традиций образовательных учреждений профессионального образования;
* привлечения студентов учебных заведений к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
* повышения уровня физической подготовленности и спортивного мастерства студентов учебных заведений;
* повышения качества учебно-тренировочной работы в учебных заведениях;
* популяризации любительского среди студентов учебных заведений;
* формирования здорового образа жизни, позитивных жизненных установок у студентов, их гражданского и патриотического воспитания;
* улучшения физкультурно-спортивной работы со студентами;
* профилактики преступности, наркомании и алкоголизма среди студентов;
* выявления сильнейших команд по любительскому среди учебных заведений;
* организация занятости студентов спортом на протяжении всего учебного года;
* формирование площадки для обмена опытом в области организации массовых студенческих соревнований по футболу, их судейству и освещению.

**2. Руководство проведением соревнований.**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляет Санкт-Петербургская общественная организация «Спортивная Лига», при поддержке: Правительства Санкт-Петербурга, Комитета по физической культуре и спорта и Комитета по молодежной политики и взаимодействию с общественными организациями.

**3. Условия проведения соревнований.**

* 1. . Количество команд участниц – от 32 до 64.
  2. . К участию в соревнованиях допускаются команды, которые:

- принимают Регламент и другие нормативные документы Соревнований, обязуются выполнять все их требования;

- отвечают за здоровье своих игроков;

- составлены из игроков не моложе 16-ти лет и не старше 27 лет (включительно), на момент подачи заявки;

- выполнили прочие условия организационного комитета;

- подтвердили участие в Кубке.

* 1. . Соревнования проходят в два эатапа – групповой (по 4 команды в группе) и плей-офф.
  2. . За победу в матче команда получает три очка, при ничейном результате матча одно очко, за проигранный матч ноль очков.
  3. . В случае равенства набранных очков у двух или более команд на групповом этапе преимущество получает команда, имеющая:

а) лучший результат в играх между собой (количество очков, количество побед, разница забитых и пропущенных мячей, большее количество забитых мячей);

б) лучшую разница забитых и пропущенных мячей во всех играх;

в) наибольшее количество забитых мячей во всех играх;

г) наименьшее количество очков, начисляемых футболистам и официальным лицам команд за дисциплинарные нарушения (желтая карточка – 1 очко, красная карточка – 3 очка);

д) по жребию.

**4. Порядок и сроки предоставления заявочной документации, порядок дозаявок и прочих изменений в заявке.**

* 1. Заявку необходимо подтвердить до 13 ноября 2016 г. по форме, установленной оргкомитетом, и отправить заявку команды по форме на studfootball@mail.ru
  2. Для подтверждения участия необходимо оплатить организационный взнос в размере 7500 руб. с команды
  3. Игрокам, не имеющим паспорта игрока СФЛ, необходимо пройти мандатную комиссию и получить паспорт игрока.
  4. Все отзаявки и дозаявки считаются принятыми только после их одобрения на сайте менеджером Лиги;
  5. Участники команды должны состоять из студентов одного вуза. Разрешается заявлять в команду троих студентов из других учебных заведений – «легионера»;
  6. К участию допускаются команды и студенты техникумов и колледжей;
  7. К участию допускаются выпускники, закончившие учебное заведение в 2016 году, при условии, что они не поступили в другое учебное заведение;
  8. Некоторые выпускники по решению оргкомитета получают «Green Card», которая позволяет играть до достижения 27-летнего возраста. Условия получения карты:  
     - игрок должен провести не менее одного сезона в Лиге;

- игрок должен участвовать в соревнованиях с самого первого матча его команды в Лиге;

- игрок должен оплатить стоимость карты – 1000 рублей.

* 1. Команда, не подавшая вовремя заявку на участие, не допускается к участию в кубке;
  2. Капитан команды должен сообщать менеджерам Лиги об изменении своего контактного телефона.

1. **Отмена игр, переносы игр.**
   1. Игры тура могут быть отменены или перенесены по решению оргкомитета только в случае форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение и т.д.).

**6. Подготовка игрового поля и инвентарь.**

6.1. Подготовка игрового поля возлагается на организаторов;

6.2. Мяч для игры предоставляется организаторами. При необходимости, игра может проводиться мячом, предоставленным командами. В случае попадания мяча за переделы площадки запасные команды должны незамедлительно отправиться за ним. Команды несут материальную ответственность за потерю мяча;

6.3. Матчи чемпионата проводятся мячом четвертого размера;

6.4. При необходимости организаторы предоставляют манишки командам;

6.5. На время проведения матчей ответственность за наличие сеток на воротах возлагается на организаторов.

6.6. Ответственность за наличие аптечки и спортивной заморозки во время матчей возагается на организаторов.

**7. Продолжительность матчей.**

7.1. Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 20 минут «грязного» времени. Перерыв между таймами составляет не более двух минут.

**8. Условия проведения матча, состав команд на игру и замены игроков.**

8.1. Команды выходят на поле в составе четырех полевых игроков плюс вратарь;  
8.2. Минимальное количество игроков на поле в начале матча - три;

8.3. Замены не лимитированы, разрешены обратные;

8.4. Перед началом матча капитан или менеджер команды обязан внести состав на игру в протокол матча;

8.5. При опоздании команды на игру более чем на 5 минут ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

**8. Экипировка игроков.**

9.1. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в футбол;   
9.2. В случае, если цвет игровой формы у обеих команд совпадает, организаторы предоставляют накидки, в которых играет команда, выбравшая их по жребию;   
9.3. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей;

9.4. Полевым игрокам и вратарям запрещается играть в шипованной обуви с пластмассовыми и железными шипами (бутцах), а также носить во время игры часы, браслеты и иные предметы, которые могут нанести травму другим игрокам;

9.5. Решение о соответствии регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен на поле.

**10. Судейство и правила игры. Протоколы матчей.**

10.1. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матчи, не принимаются;

10.2. Судейство основывается на упрощенных правилах игры 5×5, принятых организаторами Лиги.   
10.3. В протокол матча записываются: итоговый счёт матча, время проведения матча, фамилия судьи, оценка судейства по десятибалльной шкале, составы игровых команд, все авторы голов и голевых передач, а также игроки, получившие карточки, с указанием игровых минут события, оценки за дисциплинированность команд, указание лучшего вратаря и его оценка по пятибалльной шкале, прочие комментарии;

10.4. Ответственность за достоверность предоставляемой судье информации возлагается на капитанов встречающихся команд;

10.5. Капитан команды по окончании матча обязан правильно записать в протокол фамилии принявших участие в матче игроков, оценить судейство по десятибалльной шкале и подтвердить достоверность информации, указанной в протоколе, своей подписью;

10.6. Претензии по подписанным протоколам в дальнейшем не принимаются;

10.7. Организационный комитет Лиги назначает судей на каждый матч;  
10.8. Любое решение судьи во время проведения матча является обязательным для выполнения всеми участниками матча;

10.9. Организационный комитет Лиги имеет право отстранить судью от обслуживания матчей на определенный период;

10.10. Судья матча является официальным лицом во время матча, до него и после. Все действия участников матча и болельщиков в отношении судьи будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

**11. Рассмотрение протестов.**

11.1. Протесты на итоговый результат матча не рассматриваются. Матч не может быть переигран в любом случае, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия, и т.п.).

11.2. Протест должен быть подан в КДК не позднее суток после окончания матча в электронной форме на официальный электронный ящик Лиги: studfootball@mail.ru;  
11.3. Протест рассматривается КДК в течение трех дней после подачи. Решения, принятые КДК, являются окончательными;

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в регламенте, выносятся КДК, являются окончательными и публикуются на неделе, следующей за игровым туром.

**12. Сроки и места проведения соревнований.**

12.1. Соревнования проводятся в два этапа – групповой и плей-офф, с 19 ноября по 24 декабря;

12.2. Все матчи Лиги пройдут в футбольном центре «Фабрика футбола» по адресу улица Софицска, дом 14 и РЖД «Локомотив», улица Константина Заслонова, дом 23, к. 4;

12.3. Матчи проводятся по выходным дням или в другой день недели, официально признанный праздничным/нерабочим днем;

12.4. Календари предстоящих игровых выходных предоставляются командам не менее чем за три дня до начала матча.

**13.  Награждение.**

13.1. Команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются медалями, победитель – кубком, который является переходящим, и призами и подарками от партнеров и спонсоров.

13.2. Лучшие игроки, бомбардиры, ассистенты и вратари в каждом дивизионе награждаются индивидуальными наградами и подарочными сертификатоми.

**14.  Дополнительные условия, дисквалификации и штрафы.**

15.1. Спорные вопросы и вопросы, не затронутые настоящим Положением, решаются руководством Лиги;

15.2. При отсутствии специальных положений организационный комитет принимает решения с учетом принципов и санкций, практикуемых УЕФА и ФИФА;

15.3. Команда может быть исключена в ходе Кубка из состава участников решением Оргкомитета при наличии следующих оснований:

- систематическое нарушение командой настоящего Положения и Регламента;

- оказание прямого или косвенного воздействия на участников матча, включая попытку подкупа или подкуп с целью оказания влияния на результат матча;

- в случае выявления факта несоответствия комплектации команды требованиям заявки;

15.4. Все дисциплинарные санкции, предусмотренные за нарушение регламента и правил Лиги, применяются в соответствии с дисциплинарным кодексом Лиги.

15.5. За набор трех желтых карточек или одну красную игрок получает дисквалификацию на один матч, перед полуфинальными матчами дисквалификации обнуляются.

**16. Информационная поддержка соревнований.**

16.1. Информационная поддержка соревнований осуществляется при помощи интернета путем опубликования информации на официальном сайте: sflspb.ru, а также в официальной группе VK: vk.com/sflspb;

16.2. На сайте публикуются: регламент проведения соревнований, правила футбола 5×5, календарь, результаты сыгранных матчей, полная статистика игр, турнирные таблицы, дисциплинарный кодекс, информация по наложенным на команды санкциям и другое;  
16.3. Список дисквалифицированных игроков публикуется на сайте на неделе перед туром;  
16.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях КДК лежит на представителях команд.